

# Deutsche A/B- und C/D-Jugend-Mannschaftsmeisterschaften 2005

## Kampfzeit

- 5 x 1.30 Minuten mit 30 Sekunden Pause
- hat ein Ringer drei Kampfrunden gewonnen, entfallen weitere Runden dies gilt auch nach einem Schultersieg, Kampfaufgabe etc.

## Punktbewertung

1. Schultersieg, kampfloser Sieg, Siege durch Disqualifikation, Über- oder Untergewicht, Aufgabe, Überschreiten der Verletzungszeit **4 : 0 Punkte**
2. Technischer Überlegenheitssieg: Sieger gewinnt drei Runden überlegen (6 Punkte Vorsprung, 5-er-Wertung)  
Verlierer gewinnt keine Runde **4 : 0 Punkte**
3. Punktsieg: Sieger gewinnt drei Runden, Verlierer gewinnt keine Runde **3 : 0 Punkte**
4. Punktsieg: Sieger gewinnt drei Runden, Verlierer gewinnt eine Runde **3 : 1 Punkte**
5. Punktsieg: Sieger gewinnt drei Runden, Verlierer gewinnt zwei Runden **3 : 2 Punkte**
6. Disqualifikation beider Ringer **0 : 0 Punkte**